

Отдел образования администрации  
МР «Сухиничский район»

12, 2, 4, 1,  
Середина, 3  
РМК от 22.15

Приказ

№ 424/1-ОД

от 02.12.2015 г.

О проведении городской математической игры

В соответствии с планом работы районного методического кабинета на 2015-2016 учебный год, с целью создания условий для формирования интереса школьников к познавательной, творческой, интеллектуальной деятельности, математического мышления и способностей, а также повышения мотивации к учебному процессу, развития универсальных учебных действий у обучающихся

Приказываю:

1. Провести 19 декабря 2015 года математическую игру среди учащихся 5-6 классов городских школ.
2. Утвердить положение о математической игре (Приложение №1)
3. Утвердить состав оргкомитета игры:
  - Вагапова В.А. – заведующая РМК;
  - Бурмистрова Н.В. – руководитель РМО учителей математики;
  - Ларина В.Г. – учитель математики сш №12;
  - Чуркина И.А. – учитель математики сш №2;
  - Вышедко О.В. – учитель математики сш №4;
  - Шелупнев С.А. – учитель математики сш №1;
  - Задонская А.А. – учитель математики Середейской сш;
  - Липатов А.И. – учитель информатики сш №3.
4. Директору МКОУ «Средняя школа №2 (Бекренев В.Г.) подготовить кабинеты для проведения игры.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на Вагапову В.А., заведующего РМК.

Заведующая отделом образования



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о II городской интеллектуальной игре «Решай, смекай, отгадывай» для учащихся 5 -6 классов.

Интеллектуальная игра «Решай, смекай, отгадывай» – это форма учебной деятельности учащихся, при которой участники стремятся превзойти друг друга в решении математических задач.

#### 1. ОСНОВНЫЕ ЦЕЛИ

- 1.1 Развитие у учащихся навыков самостоятельного решения сложных нестандартных задач, математического мышления и способностей.
- 1.2. Расширение кругозора учащихся, формирование активного познавательного интереса к предмету.
- 1.3. Формирование навыков групповой работы, умения рассказывать своё решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении.

#### 2. ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ

- 2.1. Углубление знаний учащихся по математике.
- 2.2. Развитие критичности мышления, настойчивости и инициативы.
- 2.3. Развитие математической культуры, интеллектуального уровня учащихся.

#### 3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

- 3.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 5-6 классов муниципальных общеобразовательных учреждений г. Сухиничи, состоящие из 6 человек (3 уч-ся от 5 класса, 3 уч-ся от 6 класса).
- 3.2. Каждая команда-участница должна представить заявку на участие в Игре, по предложенной форме не позднее установленного срока.

#### 4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

Игра состоится на базе МКОУ «Средняя школа №2» г. Сухиничи **19 декабря 2015** года с **11.30.**

Адрес: МКОУ «Средняя школа №2» г. Сухиничи г. ул.Ленина, 49

#### 5. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

- 5.1. Для участия в Игре необходимо в срок до **17 декабря 2015** подать в Оргкомитет предварительные заявки. (Приложение № 1)  
Заявки необходимо отправить по электронной почте в РМК
- 5.2. Каждая команда, с выбранным капитаном, представляет своё название, девиз и

приветствие (данное задание не оценивается)

5.3. Команды проходят по “станциям”, выполняя различные занимательные задания. Командир команды получает маршрутный лист с названиями станций, на которых участники выполняют предлагаемые задания. Время нахождения на станции до 7 минут.

5.4 Дежурные по станции (учителя математики школ города) проверяют задания и проставляют в маршрутный лист заработанные командой баллы.

5.5. После прохождения всех станций командиры сдают маршрутные листы в жюри для подведения итогов.

## **6. ОРГКОМИТЕТ**

Для проведения Игры формируется Оргкомитет в составе:

1. Ваганова В.А. – заведующая РМК
2. Ларина В. Г. - заместитель директора по УР МКОУ «Средняя школа №12»;
3. Чуркина И. А. – учитель математики МКОУ «Средняя школа №2»;
4. Вышедко О. В. - учитель математики МКОУ «Средняя школа №4»;
5. Шелупнев С.А. - учитель математики МКОУ «Средняя школа №1»;
6. Задонская А.А. – учитель математики МКОУ «Середейская сш»
7. Липатов А.И. – учитель информатики МКОУ «Средняя школа №3»

### **Полномочия Оргкомитета:**

- подготовка и проведение Игры;
- регистрация участников Игры;
- организация судейства;
- подведение итогов и определение победителей;

## **7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

Все участники получают сертификат участника математической игры.

По итогам Игры определяется победитель и призеры, которые отмечаются дипломами. Оценивать результаты будут члены жюри.

ЗАЯВКА  
на участие в региональной интеллектуальной игре  
«Решай, смекай, отгадывай»

Краткое название образовательного учреждения

---

Фамилия и имя участников (полностью), класс

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

ФИО руководителей команды.

Заявки принимаются в бумажном или в электронном варианте.